COMMENT CREER UNE APP AVEC NODEJS

* Il faut déjà avoir NODEJS installer sur sa machine.
* Il faut créer un dossier et l’ouvrir dans vsCode.
* Dans le terminal il faut taper npm init pour initialiser un projet NodeJS
* Lors de l’initialisation on peut éventuellement indiquer un repository git
* Il faut insérer un point d’entrée (nom du fichier exemple app.js)
* Indiquer l’auteur

Une fois le projet jsnode initialiser on créer un nouveau fichier (le point d’entrée) et on installe express et fs dans dependencies

EXPRESS : permet de créer une application sans avoir à utilisé le http. Il sert à définir les routes.

FS (FileSystem): permet de gérer et créer des fichiers pour stocker et lire diverses informations

* Dans le terminal, npm install express fs

Dans le fichier app.js on enregistre dans des constantes « express » et « fs », On indique la route pour envoyer les requêtes et recevoir les réponses avec le verbe rest « GET ». Afin de pouvoir récupérer les données, on indique la route (en rajoutant data), on indique a fs dans quel fichier récupérer les donnée Au cas où une erreur se produirait on ajoute un if else. S’il y a une erreur (500), l’app indiquera une erreur. Si au contraire tout s’est bien passée l’app renverra les données au format json

Pour finir, On ajoute un port d’écoute sur lequel on fait tourner l’app.

*const* express = require('express');

*const* fs = require('fs');

*const* app = express();

app.get('/', (*requete*, *response*) *=>*{

*response*.send("salut ca fart !");

})

app.get('/data', (*request*, *response*) *=>*{

    fs.readFile('data.json', (*err*, *data*) *=>*{

        if (*err*) {

*response*.status(500).json({

                message:"Erreur lors de la lecture des données",

            });

        } else {

*response*.status(200).json(JSON.parse(*data*));

        }

    });

});

app.listen(3000, () *=>*{

    console.log("Je tourne sur le port 3000");

})

Afin de ne pas surcharger l’appli, on installe nodemon dans la partie dev

* Dans le terminal, npm install nodemon –save-dev
* Dans le fichier package.json, au niveau des script (dans le code) on écrit :

‘’start’’ : ‘nodemon app.js’

* Dans le terminal, on tape npm start pour lancer le serveur grâce à nodemon il se redémarre automatiquement lorsque l’on sauvegarde dans vsCode

{

*"name"*: "nodejs",

*"version"*: "1.0.0",

*"description"*: "Cours NodeJs",

*"main"*: "app.js",

*"scripts"*: {

*"test"*: "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",

*"start"*: "nodemon app.js"

  },

*"author"*: "Bibi",

*"license"*: "ISC",

*"dependencies"*: {

*"express"*: "^4.18.2",

*"fs"*: "^0.0.1-security"

  },

*"devDependencies"*: {

*"nodemon"*: "^2.0.20"

  }

}

On créer un fichier nommer data.js dans lequel on enregistre les données sous la forme d’un JSON

Dans thunder Client on appui sur newRequest, comme URL on note <http://localhost:3000/data>

Localhost = serveur local

3000 = port d’écoute de l’app

Data = ce qu’on souhaite récupérer